



## ACTIVIDAD 5

### CONOCIENDO LA COMPUTADORA INTERNAMENTE

#### Situación:

Francisco necesita conocer los componentes internos de la computadora para que su profesora le explique cómo dar un mantenimiento preventivo.

#### Instrucciones:

Después de haber leído la lectura “Componentes Externos”, Ayuda a Francisco a relacionar las columnas con el enunciado que se ajuste a la definición de los términos presentados.

<input type="checkbox"/> Disco duro	A) Contiene los conectores (zócalos) del CPU y el coprocesador, los conectores de la memoria, el contacto del teclado y los circuitos integrados (de soporte para los puertos serie, paralelo y las unidades de disco), estos últimos pueden o no encontrarse presentes.
<input type="checkbox"/> Memoria RAM	B) Es un disco magnético hecho de metal y cubierto con una superficie de grabación magnética. Puede ser fijo o removible, es una unidad de almacenamiento.
<input type="checkbox"/> Bus	C) Unidad de memoria de lectura de disco compacto; un componente que lee datos e información multimedia de doble velocidad, cuádruple velocidad, 6X y 8X se refieren a qué tan rápido gira la unidad.
<input type="checkbox"/> Tarjeta madre	D) Todos los programas y datos que maneja el microprocesador se almacenan temporalmente en ésta, es capaz de acceder a cualquier dato de forma rápida y aleatoria.
<input type="checkbox"/> Puerto USB	E) son dispositivos con diversos circuitos integrados, y controladores que, insertadas en sus correspondientes ranuras, sirven para ampliar las capacidades de un ordenador.
<input type="checkbox"/> Tarjetas de expansión	F) Es el conjunto de líneas (cables) de <i>hardware</i> , utilizados para la transmisión de datos entre los componentes de un sistema informático.
<input type="checkbox"/> Unidad lectora de CD	G) Este dispositivo que le da a la computadora la oportunidad de sintetizar, así como capturarlos para después ser procesados.
<input type="checkbox"/> Tarjeta de Sonido	H) Es una entrada o acceso para que el usuario pueda compartir información almacenada en diferentes dispositivos.



## ARMA LA COMPUTADORA

### Instrucciones:

- A. Para armar la computadora, primero hay que ensamblar la \_\_\_\_\_, viene con una placa que coincide con sus conectores de entrada y salida, esta placa se atornilla o se ensambla a presión.
- B. Ahora le toca el turno al \_\_\_\_\_ añádele en su socket, si tienes pasta térmica.
- C. Sigue el \_\_\_\_\_ de calor con su \_\_\_\_\_, conéctale el cable de corriente en su respectivo lugar.
- D. Posteriormente le damos el turno a la \_\_\_\_\_, abre los seguros y acomoda la tarjeta en la \_\_\_\_\_ y presiona firmemente hasta que los seguros se cierren solos.
- E. Coloca la \_\_\_\_\_ y conéctala a la tarjeta madre.
- F. Seguimos con el \_\_\_\_\_, busca su bahía correspondiente en el gabinete y atornilla cuidando que el cable de datos y de corriente alcance a conectar.
- G. El gabinete cuenta con unos cables: los cables de diferentes \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_ son para el encendido, el reset, disco duro y bocina interna. Los cables \_\_\_\_\_ son para los puertos USB.
- H. Para terminar de hacer la conexión de las unidades de almacenamiento (fijas y removibles), sólo basta insertar el \_\_\_\_\_ en cada uno de los dispositivos teniendo la precaución de observar el tipo de entrada del contacto para cada uno de ellos.
- I. Por último, únicamente faltará colocar las \_\_\_\_\_ del \_\_\_\_\_ y poner los tornillos en su lugar, así como quitarnos la pulsera \_\_\_\_\_.

Palabras Claves: Disco duro, Cable de datos, Tarjeta Madre, Ram, Cable de energía, Tapas, Antiestática, microprocesador, colores, disipador, ranura, dispositivos, abanico, gruesos, fuente de poder, delgados y memoria, gabinete.